

# 80S MEGA BLOCKBUSTER ACTION MOVIE



## Alkuvalmistelut:

Leikkaa erikseen kaikki Hahmolomakkeet, IKONISET LIIKKEET sekä ONE-LINERIT. Laita ONE-LINERIT pakaksi pelaajien keskelle.

Käykää yhdessä läpi Pelaajien säännöt. Ohjeista pelaajia ottamaan hahmolomake, satunnaisesti 6 valmista IKONISTA LIIKETTÄ sekä kirjoittamaan itselleen 2 omaa IKONISTA LIIKETTÄ.

Korosta pelaajille, että koska tässä elokuvassa on jo juoni, he eivät voi vaikuttaa miten elokuva etenee, mutta heillä on vaikutus siihen miltä se tuntuu, miltä se näyttää sekä millaisella tyylillä sankarit toimivat.

Käy läpi Pelinjohtajan lisäsäännöt

## Pelaajien ohjeet:

### 1. VALITSE SANKARISI

Jokainen pelaaja valitsee yhden ikonisesta toimintatähdestä ja ottaa hahmolomakkeen.

### 2. SANKARI OSAA VAIN IKONISET LIIKKEET

Pelinjohtaja jakaa pöydän keskelle tekstipuoli alaspäin valmiita IKONISIA LIIKKEITÄ. Jokainen pelaaja ottaa niistä summassa 6 lappua. Lisäksi jokainen pelaaja ottaa kaksi tyhjää lappua ja kirjoittaa niihin minkä tahansa keksimänsä liikkeen. (Keksitty liike voi olla muotoa "KÄYTÄ asiaa x", ASE tai TYÖKALU tai mitä tahansa sopivaa)

Pelaajat sekoittavat omat lappunsa ja laittavat ne pinoon eteensä. (Pelin alussa jokaisella 8 lappua). Pällimmäisen lapun saa aina kääntää näkyviin.

Kun Pelinjohtaja kysyy pelaajalta pelin aikana "MITÄ TEET?!" Pelaaja ottaa pällimmäisen lapun ja kertoo miten sankari käyttää lapussa olevaa liikettä tilanteeseen sopivasti. Pelinjohtaja kertoo mitä toiminnasta lopulta seuraa.

### 3. EEPINEN ONE-LINER

Jokaisen kierroksen viimeisen pelaajan tehtävä on myös heittää EEPINEN ONE-LINER. Kierroksen viimeisen pelaajan kertoessa liikettään, hän nostaa samalla ONE-LINER -pinosta lapun ja lukee sen ääneen.

Kierroksen jälkeen pelaajat laittavat käyttämänsä laput sivuun ja voivat kääntää seuraavan IKONISEN LIIKKEEN näkyviin.

### **Pelinjohtajan lisäsäännöt:**

Voit lukea (tai olla lukematta) koko skenaarion läpi ennakkoon. Lue ainakin pelaajien säännöt sekä nämä lisäsäännöt.

#### **1. TÄMÄ ON VAUHDIKAS TOIMINTAELOKUVA**

Tässä elokuvassa on jo valmis juoni ja pelaajat sekä pelinjohtaja vaikuttavat vain, miten tilanteet tapahtuvat. Aina kun kysyt "MITÄ TEETTE?!" aloita jostain pelaajasta ja pyydä häntä kertomaan, miten hän käyttää lapussa olevaa IKONISTA LIKETTÄÄN.

Sinun tehtäväsi on kuvailla loppuun mitä liikkeen tekemisestä seuraa ja miten tilanteen lopputulos saavutetaan.

*(Esimerkkitapahtuma: Ninjat hyökkäävät, SYLTTY, MITÄ TEET!?! SYLTYN pelaajalla on lappu "Käytä PUUKKOA" ja kertoo että heittää kommandopuukon katkaistakseen varastolaatikoiden kiinnitykset. PJ kuvailee että puukko osuu tarkasti yhden ilmassa olevan laatikon lastausköyteen ja tiputtaa sen. Dominoiden lailla kasa satakiloisia laatikoita kaatuu ninjojen niskaan. Puolet ninjoista kuitenkin jatkavat jo teidän päällenne ja osa heittää teitä kohti heittotähtiä. JCVD, MITÄ TEET!?!)*

#### **2. SANKARIT EIVÄT EPÄONNISTU IKINÄ**

Eli mitä tahansa sankarit tekevät he onnistuvat aina tavoitteessaan, sinun tehtäväsi on keksiä miten sankarin IKONINEN LIIKE toimii tilanteessa ja mikä on lopputulos.

Voit halutessasi huomioida miten aiempi sankari toimi ja jatkaa tilannetta siitä seuraavan pelaajan kanssa. Koita myös yhdistää heidän toimintojaan eepiseksi toimintakohtaukseksi.

Vaihtele pelaajien järjestystä kierroksilla. Pyydä aina kierroksen viimeistä pelaajaa nostamaan pakasta 1 EEPINEN ONE-LINER ja lukemaan se.

#### **3. PG-13**

Tämä elokuvan ikäraja rajoittaa, että verellä ei mässäillä, vastustajat voivat kuolla mutta älä mene liian yksityiskohtiin, ei kiroilua eikä ikäviä teemoja. Sankarit eivät voi tehdä toisilleen hallaa tai lyödä/heittää heitä tms.

### **Peli voi alkaa.**

PJ (Pelinjohtaja lukee): Nyt alkaa vuoden 1989 MEGA BLOCKBUSTER toimintaelokuva, johon on saanut kasaan kauden ikonisimmat toimintatähdet.

PAHIKSET ovat kidnappanneet presidentin tyttären ja pitävät häntä vankina sataman lähellä olevassa varastorakennuksessa. He uhkaavat RÄJÄYTTÄÄ koko paikan tunnin sisään, ellei heidän vaatimuksiinsa suostuta. Mutta, SANKARIT eivät neuvottele PAHISTEN kanssa. Poliisipäällikkö on LIIAN VANHA TÄHÄN ja lähettänyt kaupungin ainoat toivot, eli teidät pelastamaan Presidentin tyttären ja samalla koko MAAILMAN TULEVAISUUDEN.

Aurinko alkaa laskea dramaattisesti taivaanrannan taakse. Palmut huojuvat ja Metro Cityn hiekka ja loputtomat pilvenpiirtäjät kimaltelevat kultaisena. Satama-alueen kadut ovat hiljaiset, mutta siellä seisoo kolme sankaria: [Luettele pelaajien valitsemat sankarit] (osoita samalla kyseisen sankarin pelaajaa)

Teidän tavoitteena on rynnäköidä varastoon, selvittää missä presidentin tytär on, päihittää PAHISTEN johtaja ja muut vastaantulevat sekä päästä pois ehjin nahoin. Aikaa on alle tunti.

## **ACT 1 - TAKTINEN SISÄÄNTULO** *"They drew first blood"*

Pyydä aluksi jokaista pelaajaa keksimään Sankarilleen oma EEPINEN kulkuväline ja kuvaa Sankareiden sisääntulo varastorakennukseen, käyttäen heidän valitsemiaan kulkuvälineitä. (esim. Moottoripyörällä IKKUNASTA SISÄÄN, HYPPÄÄ helikopterista katon läpi, AUTOLLA seinän läpi)

PJ: Olette nyt ÄÄNETTÖMÄSTI tunkeutuneet varastorakennuksen 1. kerrokseen, joka on suuri lastaushalli. Toteatte paikan näyttävän olevan tyhjillään, mutta TEILLÄ ON PAHA AAVISTUS TÄSTÄ. YHTÄKKIÄ, ilmestyen laatikoiden takaa, teidät ympäröi joukko mustiin pukeutuneita NINJOJA! NINJOILLA on aseinaan miekkoja, keppejä, nunchakuja, heittoveitsiä jne. He huutavat jollain kielellä yhteen ääneen "KIMPPUUN!" ja hyökkäävät!

MITÄ TEETTE?! (1 kierros toimintoja)

Lopputulos: Ninjat voitettu, yksi kuulustelukunnossa

PJ: Ninjat on saatu päihitettyä, mutta MITÄ SEURAAVAKSI? Aika juoksee ja Presidentin tytär on löydettävä. Varastorakennus on MASSIIVINEN ja sen koluamiseen huone kerrallaan vie aivan liian kauan. Millä keinoin saatte vielä juuri ja juuri tajuissaan olevalta NINJALTA tiedon missä Presidentin tytärtä pidetään?

MITÄ TEETTE?! (1 kierros toimintoja)

Lopputulos: NINJA paljastaa Presidentin tyttären olinpaikan

PJ: Ovela kuulustelumenetelmä toimii, ja NINJA kertoo pakon edessä että Presidentin tytärtä pidetään Varastorakennuksen ylimmän kerroksen huoneessa C4. HYVÄÄ TYÖTÄ! ETEENPÄIN

## **ACT 2 - YKSI HAAVOITTUNUT** *"I ain't got time to bleed."*

Valitse viime taistelun perusteella yksi sankareista, joka on haavoittunut taistelun aikana.

PJ: MUTTA ! Taistelun tuoksinassa [SANKARIN NIMI] on saanut KUOLETTAVAN HAAVAN. Sankari vuotaa verta ja vaikuttaa että loppu on tulossa, nyt tarvitaan nopeita ratkaisuja jotta hänen henkensä saadaan pelastettua.

MITÄ TEETTE?! (1 kierros toimintoja kaikilta)

Lopputulos: SANKARIN haava saadaan hoidettua tai SANKARI tsempattua pystyyn

PJ: NO NIIN. Sankareille tällainenhan on vain tavallinen tiistai ja saitte kumppaninne hoidettua/tsempattua takaisin kuntoon. Tavallisille talliajille sama olisi ollut kohtalokas mutta sankareille VAIN PINTAHAAVA. MUTTA, aika on kortilla ja matka jatkuu yläkerroksiin kohti huonetta jossa Presidentin tytär on.

## **ACT 3 - POMOTAPPELU!** *"No sequel for you."*

PJ: Etenette huoneiden ja portaikkojen kautta ylös selvittämäänne suuntaan. Huomaatte olevanne ylimmässä jo ylimmässä 10. kerroksessa. Löydätte oikean huoneen ja ryntäätte sisään. MUTTA! TAMÄ OLIKIN VÄIJYTYS!

PJ: PAHISTEN POMO STEVE SEAGULL on 6 kovimman miehensä kanssa kattokerroksessa ja nämä gangsterit ovat aseistautuneet hampaisiin asti. SEAGULL istuu rauhallisena tuolissa pöydän takana ja hänen vieressään lattialla on sidottuna PRESIDENTIN TYTÄR. SEAGULL hymähtää ja viittoon rauhallisesti miehilleen sanoen: "VIEKÄÄ HEIDÄT PANKKIIN... VERIPANKKIIN" Katsotte toisianne samalla kun SEAGULLIN miehet käyvät kimppuunne.

MITÄ TEETTE?! (1 kierros toimintoja)  
Lopputulokset: SEAGULLIN 6 miestä päihitetty

PJ: SEAGULLIN gorillat on saatu päihitettyä, mutta SEAGULL nousee hitaasti ylös tuolista ja sanoo "Te olette nyt minun keittiössä... ja kukaan ei voita minua keittiössä" Salamannopeasti SEAGULL vetää selän takaansa kaksi pistoolia ja ampuu teitä kohti EDES KATSOMATTA MIHIN TÄHTÄÄ. Huipputarkat luodit naarmuttavat ja hipovat teitä mutta ehditte juuri ja juuri syöksyä suojaan huoneen laatikoiden ja tynnyrien taakse. PAM PAM - KLIK KLIK KLIK! SEAGULLIN luodit lopulta loppuvat ja hän heittää pistoolinsa sivuun. Hän ottaa kuuluisan taisteluasentonsa ja koska hän on KAIKKIEN ALOJEN MESTARI hän osaa tehdä kaiken mitä tekin. (pyydä pelaajilta poisheitetyt IKONINEN LIIKE -laput ja poimi niiden joukosta 2 satunnaista lappua)

MITÄ TEETTE?! (2 kierrosta toimintoja, suorita myös SEAGULLILLE toiminto molemmilla kierroksilla nostamillasi lapuilla, 1 lappu /kierros)  
Lopputulokset: SEAGULL päihitetty (jää makaamaan samaan huoneeseen). Sankarit voivat vahingoittua, mutta ovat toimintakykyisiä

PJ: Lopulta SEAGULL on myös päihitetty ja vapautatte Presidentin tyttären köysistä. Hän nousee ylös ja avaa suunsa MUTTA! Suusta alkaakin KUULUA KELLON TIKITYSTÄ!? PRESIDENTIN TYTÄR ONKIN ROBOTTI ! JA MYÖS POMMI ! TIETENKIN!

Teillä on 30 sekuntia aikaa selvittää tilanteesta, ennen kuin ROBOTTI-POMMI räjähtää

MITÄ TEETTE?! (1 kierros toimintoja)  
Lopputulokset: Pommi saatu purettua tai siitä on muulla tavoin hankkiuduttu eroon

PJ: Saitte hoidettua/purettua pommin/tilanteen, ja samalla oikea PRESIDENTIN TYTÄR kömpiikin piilosta laatikoiden takaa, hän on täysin kunnossa. Päivä on pelastettu ja sankarit voittaneet.

### **FINAL ACT - PAKOSUUNNITELMA** *"Come with me if you want to live"*

PJ: MUTTA! SEAGULL onkin vielä elossa! Hän makaa maassa ja hänellä on kädessään NAPPI! Hän painaa sitä ja kertoo teille "KOKO TALO RÄJÄHTÄÄ 10 sekunnin kuluttua, sanokaa hyvästit! RAHAHAHHAA" hän jää jatkamaan nauruaan loputtomiin.

Huomaatte että ympärillänne oleviin kymmeneen tynnyreihin on maalattu teksti "C4" !! MUOVIRÄJÄHDETTÄ! Tynnyreiden vieressä on suuri räjähdyslaite jonka valot alkavat vilkkua. Talo varmasti RÄJÄHTÄÄ päreiksi aivan kohta.

Tajuatte että aika ei riitä pakenemaan ajoissa. Yhden Sankarin on jätävä hidastamaan laitteen räjähtämistä jotta muut ehtivät pakoon. Valitkaa kuka Sankareista uhraa itsensä että muut pääsevät pakenemaan. (Pyydä pelaajia valitsemaan yhdessä kuka sankareista jää hidastamaan räjähdyslaitetta, uhrautuva sankari saa lukea viimeisen kierroksen ONE-LINERIN)

MITÄ TEETTE?! (1 kierros toimintoja, 1 Sankari hidastaa laitetta, 2 Sankaria pakenevat Presidentin tyttären kanssa)

Lopputulokset: Yksi Sankari saa hidastettua laitetta niin että muut ehtivät pakenemaan pois rakennuksesta PRESIDENTIN TYTÄR mukanaan

PJ: Kun SANKARIT ovat päässeet pois varistorakennuksesta PRESIDENTIN TYTÄR mukanaan, varistorakennus alkaa RÄJÄHTÄMÄÄN kappaleiksi. LOPUTTOMAT JYSÄYKSET JA PAMAUKSET täyttävät elokuvateatterin valkokankaan, kun sankarimme kävelevät kohti auringonlaskua, lähestyvien poliisiautojen ja ambulanssien sireenien ulvoessa. Kyyneleet vierivät poskella kun he muistelevat [Sankarin nimi] tekemää uhrausta ja ovat hänelle ikuisesti kiitollisia.

THE END, LOPPU

KIITOS PELAAMISESTA - NÄHDÄÄN JATKO-OSASSA

---



# ISO-ARSKA

*(Tunnettu elokuvista: Kommando, Saalistaja)*



# JCVD / VAN DAMME

*(Tunnettu elokuvista: Potkunyrkkeilijä, Täydellinen sotilas)*



# SYLTTY

*(Tunnettu elokuvista: Taistelija, Kobra)*



# SIGOURNEY

*(Tunnettu elokuvista: Alieni 1 & 2)*





# BRUUS VILLIS

*(Tunnettu elokuvista: Vain kuolleen ruumiini yli 1 & 2)*



# CHUCKNORRIS

*(Tunnettu elokuvista:  
Suora Toimintaa 1,2 & 3, Invasion U.S.A.)*





Valmiit IKONISET LIIKKEET - Leikkaa nämä erikseen (jaa 6 per pelaaja pelin alussa)

HEITÄ jotain/joku	Käytä NYRKKEJÄ	RÄJÄYTÄ jotain
Käytä PUUKKOA/PUUKKOJA	KIERREPOTKAISE jotain	Käytä NOTKEUTTA
LYÖ OTSALLA jotain	TUIJOTA INTENSIIVISESTI jotain/jotakuta	Käytä LIHAKSIA
HUUDA ja RIEHU	RYNTÄÄ jonnekin / päin jotain	Käytä JOUSIPYSSYÄ
PIILOUDU/HÄMÄÄ ja YLLÄTÄ	REVI jotain irti ja käytä sitä	SYTYTÄ jotain TULEEN
Käytä AMPUMA-ASETTA	Käytä TYÖKALUA (vasara, jakoavain, kirves, tms.)	Käytä VAATEKAPPALETTA

ONE-LINERIT - Leikkaa nämä erikseen (laita pakaksi pelaajien keskelle)

ONE-LINER: <i>"HASTA LA VISTA, [keksi tähän jotain]"</i>	ONE-LINER: <i>"SINÄ OLET [keksi tähän jotain], MINÄ OLEN LÄÄKE"</i>	ONE-LINER: <i>"[keksi tähän jotain], ISO VIRHE"</i>
ONE-LINER: <i>"JIPPI - KAI - JEI, [keksi tähän jotain]"</i>	ONE-LINER: <i>"OLLAKKO VAI EIKÖ OLLA? [keksi tähän jotain]"</i>	ONE-LINER: <i>"[keksi tähän jotain], HILJAINEN MUTTA TAPPAVA"</i>
ONE-LINER: <i>"EI MULLA OLE AIKAA [keksi tähän jotain]"</i>	ONE-LINER: <i>"MINÄ OLEN [keksi tähän jotain]"</i>	ONE-LINER: <i>"[keksi tähän jotain] ... ON OHI"</i>

Tyhjät IKONISET LIIKKEET - Leikkaa nämä erikseen (jaa 2 per pelaaja pelin alussa)
